4-9-2024

Andrés Baeza, Pablo Gajardo, Juan Ramírez, Jhoel Maldonado

Miitin

ERS

Miitin Escáner

**1. Introducción**

**1.1 Propósito del Documento**

El presente documento tiene como objetivo definir los requisitos del software para el proyecto Miitin Escáner, el cual se enfoca en el desarrollo de una aplicación móvil orientada al escaneo y gestión de cartas de juegos como Mitos y Leyendas, ¡Pokémon y Yu-Gi-Oh! Este documento está dirigido a los desarrolladores, diseñadores, clientes y cualquier otra persona interesada en comprender las especificaciones y funcionalidades requeridas del sistema.

**1.2 Alcance del Proyecto**

El sistema permitirá a los usuarios registrar cartas, visualizarlas, obtener información sobre su valor y participar en subastas o intercambios con otros usuarios. Además, incluirá una interfaz intuitiva para el escaneo automático de cartas a través de la cámara del dispositivo móvil. El proyecto está destinado a jugadores y coleccionistas de cartas, proporcionando una plataforma centralizada que ofrece características de búsqueda avanzada, compra, subasta y visualización de cartas.

Este documento detalla las funcionalidades específicas que el software proporcionará, los requisitos no funcionales y las limitaciones técnicas del sistema.

**1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas**

ERS: Especificación de Requisitos del Software.

API: Interfaz de Programación de Aplicaciones.

GDPR: Reglamento General de Protección de Datos.

UI: Interfaz de Usuario.

UX: Experiencia de Usuario.

**2. Descripción General**

**2.1 Perspectiva del Producto**

El producto es una aplicación móvil que utilizará tecnologías de reconocimiento de imágenes y bases de datos para permitir la identificación y gestión de cartas coleccionables. La aplicación se integrará con servicios de pago y permitirá la interacción entre usuarios mediante subastas, compras directas y valoraciones. El sistema estará basado en una arquitectura cliente-servidor, donde los dispositivos móviles actuarán como clientes y los datos de cartas serán almacenados en la nube.

**2.2 Funciones del Producto**

La aplicación ofrecerá las siguientes funciones principales:

1. Escaneo y reconocimiento de cartas.
2. Gestión de un catálogo personal de cartas.
3. Comparación de precios y participación en subastas.
4. Visualización de detalles de cartas, como habilidades, rarezas y ediciones especiales.
5. Integración con redes sociales para compartir información de cartas.
6. Gestión de transacciones y envíos de cartas.

**2.3 Usuarios del Sistema**

El sistema está dirigido principalmente a:

* Jugadores y coleccionistas de cartas: Personas interesadas en la compra, venta o intercambio de cartas.
* Tiendas especializadas: Comercios que deseen ofrecer sus productos a través de la aplicación.
* Administradores del sistema: Personal encargado del mantenimiento y actualización de la base de datos de cartas y de la gestión de usuarios.

**2.4 Restricciones Generales**

Algunas de las restricciones técnicas y operativas del sistema son:

1. La aplicación requerirá conexión a internet para acceder a la base de datos de cartas.
2. Los tiempos de respuesta para consultas deben ser inferiores a 2 segundos.
3. La aplicación debe cumplir con las normativas internacionales de protección de datos (GDPR).

**3. Requisitos Funcionales**

**3.1 Registro y Gestión de Usuarios**

Los usuarios deben poder registrarse utilizando su correo electrónico o redes sociales.

El sistema debe permitir el inicio de sesión y recuperación de contraseñas.

Los perfiles de usuario deben ser editables, permitiendo actualizar información personal y preferencias.

**3.2 Escaneo y Reconocimiento de Cartas**

La aplicación debe escanear cartas mediante la cámara del dispositivo móvil y reconocer automáticamente el nombre y detalles de la carta.

Los usuarios deben poder visualizar los detalles de la carta reconocida, incluyendo habilidades, rareza, y valor estimado.

**3.3 Subastas y Compras**

El sistema debe permitir a los usuarios participar en subastas de cartas y realizar compras directas.

Los usuarios podrán ver el precio inicial de puja, el precio actual, y un valor de compra rápida para cada carta.

**3.4 Visualización y Comparación de Cartas**

Los usuarios deben poder comparar precios de una carta específica en diferentes tiendas.

El sistema permitirá a los usuarios filtrar resultados de búsqueda y ordenarlos por precio, relevancia o disponibilidad.

**4. Requisitos No Funcionales**

**4.1 Rendimiento**

El tiempo de respuesta de la aplicación debe ser inferior a 2 segundos.

La aplicación debe ser escalable para soportar más de 10,000 usuarios concurrentes.

**4.2 Seguridad**

El sistema debe garantizar la protección de los datos personales de los usuarios mediante la implementación de autenticación multifactorial y el cumplimiento con la normativa GDPR.

Las transacciones financieras deben estar protegidas por integración con sistemas de pago seguros.

**4.3 Usabilidad**

La interfaz de usuario debe ser intuitiva y accesible, permitiendo una navegación sencilla para usuarios de diferentes niveles de experiencia.

La aplicación debe soportar múltiples idiomas y ofrecer una opción de modo oscuro.

**Conclusión**

El presente documento ha definido de manera clara y detallada los requisitos funcionales y no funcionales necesarios para el desarrollo de la aplicación Miitin escáner. Este sistema tiene como objetivo proporcionar una plataforma eficiente, segura y accesible para los jugadores y coleccionistas de cartas de Mitos y Leyendas, ¡Pokémon y Yu-Gi-Oh!, permitiéndoles escanear, gestionar y participar en transacciones relacionadas con sus colecciones.

A través de la correcta implementación de los requisitos aquí descritos, se espera ofrecer una experiencia de usuario óptima, asegurando un rendimiento adecuado, una interfaz intuitiva y el cumplimiento de normativas internacionales de seguridad y privacidad. El desarrollo de esta aplicación no solo cubrirá las necesidades de su público objetivo, sino que también establecerá una base sólida para futuras ampliaciones y mejoras en funcionalidad.

Este documento, además, servirá como guía tanto para los desarrolladores como para el equipo de gestión, con el fin de garantizar que todas las funcionalidades y especificaciones se cumplan en cada fase del proyecto.